

## Virtual ON-Line Contest 2024

Herzlich Willkommen beim Virtual ON-Line Contest 2024 organisiert durch den Ausschuss für virtuellen Luftsport des AEROCLUB | NRW e.V. Ausgeführt wird der Wettbewerb im Condor Soaring Simulator 2 und gewertet über den Condor Club. Zur Wettbewerbsanmeldung geht es hier: <https://www.condor.club/comp/show/0/?id=785>

Geflogen werden unterschiedliche Flugzeugklassen an unterschiedlichen Orten (u.a. Hahnweide, Unterwoessen oder Oerlinghausen...). Dazu werden folgende Landkarten für den Condor 2 benötigt: WestGermany3 (Version 1.0.1) und ArcAlpin2 (Version 1.0).

Der erste und einzige Trainingstag ist am Mittwoch 07.02.2024 ab 20:00 Uhr. Ab dem 14.02.2024 werden jeweils Mittwochs Abends die vier Wertungstage durchgeführt. Es zählen am Ende die besten drei Ergebnisse. Der Online Server ist an den Renntagen ab 20 Uhr lokal mit dem jeweiligen Namen unter folgendem Link zu finden: [https://www.condorsoaring.com/serverlist/?wdt\\_search=cndr2](https://www.condorsoaring.com/serverlist/?wdt_search=cndr2)

Viel Spaß beim Mitfliegen!

Hier nochmal die wichtigsten Infos im Überblick:

### **Kalender:**

- Ein Trainingstag am Mittwoch 07. Februar 2024
- Vier Renntage ab dem 14. Februar jeweils Mittwochs ab 20:00 Uhr

Server Start Zeit: UTC: 19:00 Uhr (MEZ: 20:00 Uhr)

Server Join Time: 30 Minuten

Zeit bis zum Rennstart: 5 Minuten

Zeitfenster: 30 Minuten

**Startart:** F-Schlepp 600m

(Es wird empfohlen sich frühzeitig dem Server beizutreten und den Flug zu starten, damit ein pünktlicher Abflug möglich ist!)

**Flugzeuge:** Es dürfen alle Flugzeuge, die im Briefing genannt werden, mit Wasserballast und "MTOW" geflogen werden.

**Wertung:** Gewertet werden die besten 3 Ergebnisse der 4 Wertungstage.

Wolkenflug ist nicht erlaubt und wird mit 100 Strafpunkten pro Minute bewertet!

Maximale Geschwindigkeit über Grund beim Überqueren der Startlinie: 170 kmh (Ground Speed)

**Sceneries:** WestGermany3 & AA2